

Günther Meyer

Montage - Service - Dienstleistungen

Rosenkoppel 3, 25436 Moorrege
Telefon: + 49 4122 99 44 0
mobil: +49 171 5283889
email: g.meyer@guenthermeyer.de
www.guenthermeyer.de

Bedienungshinweise

Als Ergänzung zur Bedienungsanleitung der dormakaba SAL gmbH

Dormakaba Serie 700, Modell 702



Foto: dormakaba

Das Elektronenschloss dormakaba 702 bietet eine menügeführte Bedienung zum Öffnen und Programmieren über die Anzeigen im Display. Eingaben erfolgen über die Tastatur.

Die nachfolgend aufgeführten Bedienungshinweise beschränken sich nur auf die Funktionen, die für den alltäglichen Betrieb erforderlich sind, hauptsächlich in Waffenschränken im behördlichen Bereich.

1. Auslieferungszustand

Das Schloss 702 ist für die Erstinbetriebnahme mit folgenden Berechtigungs_codes voreingestellt :

- Master 00 87654321
- Manager 01 654321
- Benutzer 10 123456

Alle Codes müssen umgestellt werden !

Mit dem Mastercode können alle Funktionen eingestellt (umgestellt) werden. Der Mastercode hat acht Stellen, er kann das Schloss nicht öffnen.

Manager- und Benutzercode haben sechs Stellen, mit ihnen lässt sich das Schloss öffnen.

Mit dieser Anleitung sollen nur die am häufigsten genutzten Einstellprozeduren beschrieben werden, die bei der Verwendung in Waffenschränken vorgenommen werden. Weitergehende Informationen sind der Betriebsanleitung der dormakaba SAL GmbH zu entnehmen, die auch als PDF-Datei zur Verfügung steht.

• Allgemeine Hinweise

Das Schloss dormakaba 702 unterstützt den Bediener bei jeder Eingabe mit einer optischen Anzeige (**grüne LED**) und mit einem akustischen Signal (**piep**).

Eingabepausen – länger als 20 Sekunden – löschen die bisherige Eingabe und es muss neu begonnen werden.

Jeder Tastendruck: grüne LED blinkt 1 x und 1 x Piepton ist zu hören

Aktion erfolgreich: grüne LED blinkt 2 x und 2 x Piepton (kurz)

Aktion nicht erfolgreich: rote LED blinkt 2 x und 2 x Piepton (kurz)

• Manipulationssperre

Nach vier ungültigen Codeeingaben ist das Tastenfeld für fünf Minuten gesperrt. In dieser Sperrzeit blinken die roten LED`s alle zehn Sekunden kurz auf. Werden nach Ablauf der Sperrzeit nochmals zwei falsche Codes eingegeben, beginnt erneut die Sperrzeit von fünf Minuten.

Nach Ablauf der Sperrzeit blinken die grünen LED`s kurz zweimal hintereinander auf.

2. Öffnen des Waffenschanks

Die Tür des Waffenschanks kann im Normalbetrieb über die Tastatur durch die Eingabe des Benutzercodes geöffnet werden. Nach richtiger Codeeingabe muss anschließend innerhalb von vier Sekunden der Balkenhebel der Schranktür betätigt werden. Erfolgt das nicht, verriegelt das Schloss wieder. Geöffnet werden kann auch mit dem Managercode, mit diesem können aber auch weitere Aktionen vorgenommen werden. Er ist für Sondermaßnahmen vorgesehen (siehe Betriebshandbuch dormakaba).

- Mit der Codeeingabe beginnen, nach der ersten Zahl erscheint im Display

„ENTER ID“

Nach der zweiten Zahl erscheint im Display

„Enter Combo:“

Wird der Benutzercode korrekt eingegeben, erscheint im Display

„Lock open“

und **grüne LED blinkt 2 x** und 2 x Piepton (kurz)

Im Display wird anschließend kurz die Uhrzeit und das Datum eingeblendet.

Die Pause zwischen der Tasteneingabe darf nicht länger als 20 Sekunden betragen, sonst schaltet das System ab, und es muss von vorn begonnen werden.

3. Abschließen des Waffenschanks

Tür zudrücken und Balkenhebel senkrecht stellen. Der Schwenkriegel des Schlosses fährt automatisch aus und sperrt das Riegelwerk.

4. Einstellen und Umstellen der Codes

- Warnhinweis

!!! Sämtliche neue Ein/Umstellungen müssen bei geöffneter Tür des Waffenschanks vorgenommen werden.

- Tür öffnen
- Bei geöffneter Tür wieder verriegeln (Riegelbolzen sind ausgefahren)



- Taste  drücken
- Mit der Codeeingabe beginnen, nach der ersten Zahl erscheint im Display
„ENTER ID“
Nach der zweiten Zahl erscheint im Display
„Enter Combo:“
Wird der Benutzercode korrekt eingegeben, erscheint im Display
„Open Lock“



- Taste 1 x drücken

- Im Display erscheint

„Change combo“



- Taste drücken

- Im Display erscheint

„New Combo“

Den neuen Code eingeben (sechs Stellen)

- Im Display erscheint

„Confirm“

Den neuen Code erneut eingeben (sechs Stellen)

- Im Display erscheint

„Success“

und grüne LED blinkt 2 x und 2 x Piepton (kurz)

!!! Den neuen Code bei geöffneter Tür mehrmals überprüfen.

5. Löschen der Codes

Das Löschen der Benutzercodes oder des Managercodes wird mit dem Mastercode vorgenommen.



- Taste drücken
- Im Display erscheint

„ENTER ID“

Mit der Codeeingabe „Mastercode“ beginnen, nach der zweiten Zahl erscheint im Display

„Enter Combo:“

Wird der Mastercode korrekt eingegeben, erscheint im Display

„Change combo:“



Taste 4 x drücken

- Im Display erscheint

„Users“



- Taste drücken
- Im Display erscheint

„Add“



- Taste 2 x drücken

- Im Display erscheint

„Delete“



- Taste drücken

- Im Display erscheint

„User ID“

- Den Benutzerplatz eingeben (Beispiel 10) erscheint im Display

„Confirm deleted : 10“



- Taste drücken

im Display erscheint „User 10 deleted“

6. Benutzercodes neu anlegen

Weitere Benutzerplätze können mit dem Mastercode angelegt werden.



- Taste drücken

- Im Display erscheint

„ENTER ID“

Mit der Codeeingabe „Mastercode“ beginnen, nach der zweiten Zahl erscheint im Display

„Enter Combo:“

Wird der Mastercode korrekt eingegeben, erscheint im Display

„Change combo:“



- Taste 4 x drücken
- Im Display erscheint

„Users“



- Taste drücken
- Im Display erscheint

„Add“



- Taste drücken
- Im Display erscheint

„User ID“

- Den neuen Benutzerplatz eingeben (Beispiel 02)
- Im Display erscheint

„Standard User“



- Taste drücken
- Im Display erscheint

„New Combo“

Den neuen Code eingeben, z.B. 4-7-1-1-4-7

- Im Display erscheint

„Confirm“

Den neuen Code 4-7-1-1-4-7 erneut eingeben.

- Im Display erscheint

„Open Priv“



- Taste 3 x drücken

- Im Display erscheint

„Add User“



- Taste drücken

- Im Display erscheint

„Success“

und grüne LED blinkt 2 x und 2 x Piepton (kurz)

Der neue Benutzercode ist angenommen und das Schloss kann damit geöffnet werden.

